---TOUR DE FORCE---

INSTRUCTIONS

Vivez les émotions et les passions du Grand Prix International de Cyclisme avec TOUR DE FORCE.
Pouvez-vous maîtriser les techniques nécessaires pour gagner chaque étape de la compétition, vaincre les champions cyclistes et passer au pays suivant?
A mesure que la chaleur de l'action augmente, les choses deviennent difficiles — vos adversaires n'aiment pas vous voir en tête et essaieront d'arrêter votre progression par tous les moyens, bons ou mauvais.
Vivez l'agonie et l'extase du Cyclisme International tel qu'il est pratiqué dans la réalite.

COMMENT JOUER

Votre but est de gagner chaque étape et de marquer le plus grand nombre de points. Vous devez vaincre le champion de chaque section avant de passer à l'étape suivante. A part les champions d'étapes, il y a cinq à dix autres concurrents dans chaque étape. Ces cyclistes peuvent d'abord paraitres fous, mais ils gagnent en intelligence et ruse à mesure que vous progressez.
Au début du jeu, vous avez cinq cycles et vous bénéficierez d'un cycle supplémentaire chaques fois que votre score atteint 5000 points.
Le jeu se termine une fois tous vos cycles épuisés ou si vous terminez la course derrière le leader.

COMMODORE 64/128

MANCHE A BALAI sur entrée 2

HAUT	—	remontée de la route
BAS	—	descente de la route
GAUCHE	—	freinage
DROITE	—	accélération
FEU	—	saut

CONSEILS

Attendez que votre adversaire ralentisse puis allez au haut ou au bas de la route et faites un crochet rapide autour de lui et dépassez-le. Le sommet de la route est sans risque, mais ne vous fait pas gagner des points supplémentaires. Vos adversaires essaieront également de vous en faire descendre à chaque occasion.
Contournez ou sautez par dessus les murs! Vous devez être sur le bord gauche de la route, appuyer sur le bouton **FEU** et pousser le manche à balai de le gauche à la droite.
Evitez l'Haleine Mortelle d'Ivan en vous déplaçant de haut en bas de l'écran, tout autour du nuage.
Bien que vous bénéficiez d'une prime de 100 points en prenant du vin pour vous rafraîchir, dans les Alpes, votre cycliste est un peu saoûl — les commandes normales sont inversées!

LE SCORE

Pièco	—	50 points
Bière	—	100 points
Vin de refraîchissement	—	100 points
Dollar	—	100 points
Micro plaquette	—	100 points
Oiseau	—	300 points
Balle	—	300 points
Guerrier de Judo	—	300 points

SPECTRUM 48/128K & AMSTRAD

MANCHE A BALAI OU CLAVIER

HAUT	—	**1,Q**	—	remontez la route
BAS	—	**A,Z**	—	descendez la route
GAUCHE	—	**H,J,K**	—	freinez
DROITE	—	**L**	—	accélérez
FEU	—	**ENTER, ESPACE, B,M,N**	—	saut/coup
PAUSE	—	**P**		
FEU & HAUT			—	coup de pied haut
FEU & BAS			—	coup de pied bas
FEU ET DROITE			—	saut

CONSEILS

Autant que possible, utilisez les rampes pour éviter les obstacles. Essayez de rester détaché du groupe de manière à avoir une vue sur les obstacles devant vous.
Faites attention à votre température! Les boissons et glaces vous rafraîchiront. Goûtez aux délicatesses locales du monde entier.
Jouez sale: débarrassez-vous de l'opposition à coups de pied s'il le faut!

ARTICLES A PRENDRE

RUSSIE:	—	*VODKA ET EAU*
AMERIQUE	—	*BURGER ET COKA COLA*
ISRAEL	—	*YEUX DE MOUTONS ET LAIT DE CHÈVRE*
FRANCE	—	*ESCARGOTS, CROISSANTS ET VIN*
JAPON	—	*RIZ ET SAKI.*

LE SCORE

Coup de pied à un adversaire	—	400 points
Prise de boissons	—	100 points
Prise de nourriture	—	200 points
Limonade	—	100 points & énergie

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

CBM 64/128

CASSETTE: Introduire la cassette dans le magnétophone. Appuyer simultanément sur **SHIFT & RUN/STOP**, puis la touche **PLAY**. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.
DISQUETTE: Introduire la disquette. Taper **LOAD"*"**,8,1 et frapper **RETURN**. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.

SPECTRUM 48K

Tapez LOAD"" et frapper **ENTER**, puis la touche **PLAY** du magnétophone. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.

SPECTRUM 128K/+2

Utiliser le chargeur comme d'habitude.

AMSTRAD

CASSETTE: Introduire la cassette dans le magnétophone. Appuyer simultanément sur **CONTROL (CTRL)** et la petite touche **ENTER**. Puis enforcer la touche **PLAY** du magnétophone et ensuite n'importe quelle touche du clavier. Le programme va se charger et démarrer automatiquement.
DISQUETTE: Introduire la disquette, étiquette vers le haut. Taper ¦ **CPM** et frapper **ENTER**. La programme va se charger et démarrer automatiquement.

Gremlin Graphics Software Limited
Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.

---TOUR DE FORCE---

INSTRUCTIONS
Capture the thrills and excitement of international Grand Prix Cycling with **TOUR DE FORCE**.
Can you master the techniques required to win each leg of the competition, defeating the champion riders and proceed through to the next country?
As the action heats up, the going gets tougher – your opponents don't like to see you out in front, and by fair means or foul will try to hinder your progress.
Experience the agony and ecstacy of international cycling as it really happens.

HOW TO PLAY
Your aim is to win each leg and score the greatest number of points. You must defeat the champion of each section before you can proceed to the next leg. Apart from the leg champs, there are five to ten other competitors in each leg. These cyclists may appear crazy at first, but gets more intelligent and cunning as you move up the ladder.
At the right start of the game you have five cycles, and will be given an extra cycle for each 5000 points you score.
The game is over when you have used all your cycles or if you finish a race behind the leader.

COMMODORE 64/128
JOYSTICK in port 2

UP	–	move up road
DOWN	–	move down road
LEFT	–	brake
RIGHT	–	accelerate
FIRE	–	jump

HINTS
Wait until your opponent drops back, then move to the top or bottom of the road and quickly swing around past him. The top of the road is safe, but there are no bonus points to be gained. Also, your opponents will try to force you down at every opportunity.
Go around or over the walls, you must be at the left side of the road, hit the **FIRE** button and push the joystick from left to right.
Avoid Ivan's Death Breath by moving from the top to bottom of the screen around the cloud.
Although you get a bonus of 100 points for picking up wine coolers, in the Alps your cyclist gets very tipsy – the normal controls are reserved!

SCORING

Coin	–	50 points
Beer	–	100 points
Wine Cooler	–	100 points
Dollar	–	100 points
Microchip	–	100 points
Bird	–	100 points
Ball	–	300 points
Judo Warrior	–	300 points

SPECTRUM 48/128K & AMSTRAD
JOYSTICK Or KEYBOARD

UP	–	1,Q	–	move up road
DOWN	–	A,Z	–	move down road
LEFT	–	H,J,K	–	brake
RIGHT	–	L	–	accelerates
FIRE	–	ENTER, SPACE, B,N,M	–	jump/kick
PAUSE	–	P		
FIRE & UP	–			kick up
FIRE & DOWN	–			kick down
FIRE & RIGHT	–			Jump

HINTS
Use the ramps to avoid obstacles wherever possible. Try to stay clear of the pack so you can see ahead towards obstacles.
Keeping a sharp eye on your temperature, drinks and ice cream will cool you down. Sample the local delicacies from around the world.
Play dirty – kick the opposition out of your way if necessary!

ITEMS TO COLLECT

RUSSIA	–	*VODKA & BREAD*
AMERICA	–	*BURGER & COKE*
ISRAEL	–	*SHEEPS EYES & GOAT MILK*
FRANCE	–	*SNAILS, CROISSANT & WINE*
JAPAN	–	*RICE & SAKI*

SCORING

Kicking an opponent	–	400 points
Collecting drinks	–	100 points
Collecting food	–	200 points
Lemonade	–	100 points & energy

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128
CASSETTE: Insert cassette into cassette unit. Press **SHIFT** & **RUN/STOP** simultaneously. Press **PLAY** on cassette unit. The program will load & run automatically.
DISK: Insert disk into drive. Type **LOAD "*",8,1** and press **RETURN**. The program will load & run automatically.

SPECTRUM 48K
Type LOAD"" and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder. The program will load & run automatically.

SPECTRUM 128k/+2
Use the **TAPE LOADER** as normal.

AMSTRAD
CASSETTE: Insert cassette into cassette unit. Press **CONTROL (CTRL)** and the small **ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette unit and then any key. The program will load & run automatically.
DISK: Insert the disk into the drive, label side up. Type |CPM and press **ENTER**. The program will load & run automatically.

Gremlin Graphics Software Limited
Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.